

Umineko no Naku Koro ni — Urbanculture

Аниме

А_А

Umineko no Naku Koro ni (моон. , полив. *Уминэко но Наку Коро ни*, рус. *Когда кричат/плачут чайки*) — популярная визуально-звуковая новелла из серии **When They Cry** от любительской студии **07th Expansion**, а также созданные по её мотивам 4 манги, новела и аниме. Состоит из восьми частей и двух бонусных фан-дисков.

Суть серии на примере новелл

Геймплей

Геймплей состоит из чтения текста, появляющегося на экране, причём, в отличие от большинства визуальных новелл, в Umineko полностью отсутствует влияние читателя на сюжет в виде выбора вариантов действия (*за исключением* восьмой арки). Озвучки персонажей в оригинальной игре нет (она появилась в римейке для PS3), но есть звуковые эффекты (скрип двери, шум дождя, истеричный смех и т. д.) и саундтрек, который признают годным даже самые бескомпромиссные **развенчатели**.

Синописис

Каждая часть показывает один раунд игры в магические шахматы. Есть два игрока — сторона ведьм, представленная Game Master'ом, и сторона людей, представленная Детективом. Game Master рассказывает и волшебным образом показывает историю, происходящую в период с 4 по 5 октября 1986 на острове Роккенджима. Герои истории, называемые «фигурами», всегда одни и те же, при этом Game Master может только направлять их действия, но не может менять их характеры и глобальные цели. В своём рассказе Game Master специально запутывает описания таинственных происшествий: убийств, появления и исчезновения вещей в разных неожиданных местах и т. д. В отличие от обычного детектива, где сам момент преступления, как правило, пропущен в повествовании, здесь вместо него может быть просто добавлена сцена с магической битвой и такими-то фаерболами.

Детектив управляет только одной фигурой в игре — своей собственной. Детектив может осматривать место происшествия и диагностировать состояние трупов. Кроме того, Детектив обладает объективным взглядом, то есть сцены, которые рассказаны от его лица, не могут быть искажены Game Master'ом.

Задача Детектива — раскрыть все происшествия. Для этого он, используя найденные улики, формулирует теории с помощью «синего текста». Если все загадки к концу игры будут объяснены синим текстом, то Детектив выигрывает, однако Game Master может в любой момент опровергнуть теории с помощью «красного текста», который всегда является истиной. Таким образом, задача Game Master'a — создать настолько сложную загадку, что Детектив не сможет с ней справиться.

Особенности игры объясняются по ходу действия, и если в первых частях споры весьма хаотичны, то к концу шестой части происходящее становится крайне похоже на шахматы, с ходами по очереди и в соответствии со строгими правилами.

Сюжетная линия

Действующие лица

Причины популярности

- Огромное количество персонажей. С каждой частью их всё больше, а их дизайны всё безумнее.
- Детективная составляющая. Многим нравится возможность попробовать сделать то, что не удалось пока героям истории, и найти ту самую истину, которую знает Game Master. Существует множество теорий разной степени адекватности, объясняющих причины происходящего.
- Саундтрек, в создании которого участвуют многие известные додзинси-композиторы.
- Пейринги.

Чем знаменита серия

В интернете

А чем всё закончилось?

Галерея

См. также

- 07th Expansion
 - When They Cry
 - Higurashi no Naku Koro ni
 - Higanbana no Saku Yoru ni
 - Rose Guns Days

Ссылки

Игры

- Официальный сайт новеллы
- Alchemist's official *Umineko* portal website
 - Umineko no Naku Koro ni: Majo to Suiiri no Rondo* official website
 - Umineko no Naku Koro ni Chiru: Shinjitsu to Gensō no Nocturne* official website
 - Umineko no Naku Koro ni Portable* official website
- Witch Hunt Translation Project — официальный сайт официального™ переводчика

Аниме

- Официальный сайт аниме
- Страница аниме в энциклопедии сайта Anime News Network
- Страница аниме на AniDB
- Страница аниме на World Art

Книга

- Издательский дом Square Enix:
 - Официальная страница *Umineko no Naku Koro ni* на сайте журнала Gangan Joker.
 - Официальная страница *Umineko no Naku Koro ni* на сайте журнала GFantasy.

Примечания